

## Сценарий подвижного тимбилдинга для детей и подростков

Автор-составитель В.А. Шатоба, методист МКОУ ДОД «ЦДОД»

*Тимбилдинг (англ.) — командообразование («team» — команда, «build» — строить). Это совокупность игровых этапов, направленных на формирование и развитие навыков командной работы.*

**Цель:** сплочение детского коллектива, формирование и развитие навыков командной работы.

**Возраст участников:** от 7 до 18 лет, игру можно проводить по звеньям (для младших, средних, старших классов).

**Количество участников:** 8 команд по 5 человек (количество человек в команде можно увеличить до 10, при этом не забывайте увеличить количество реквизита).

**Реквизит:** таблички с названиями станций, маршрутные листы по количеству команд, старое одеяло, небольшое ведёрко, 5-10 пластмассовых яиц от «Киндер-сюрприза» (или шарики для пинг-понга), 28 воздушных шариков (шарики желательно иметь с запасом, поскольку они имеют обыкновение лопаться раньше времени), три веревки длиной по 2 метра, ватман, клей-карандаш (5-6 штук), жетоны (разноцветные листочки, для каждой команды своего цвета или формы).

**Время:** 50-60 минут.

**Место:** здание школы (спортивный зал, коридоры).

**Краткое описание:** команды передвигаются по станциям согласно своим маршрутным листам. На станциях их ждут аниматоры, которые предлагают командам выполнить определенные задания и заработать жетоны.

### Ход тимбилдинга

Перед началом всем участникам игры предлагается распределиться на команды. Существует множество приемов распределения на команды. Например, «**Цепочка**»: вызовите участников по числу нужных вам команд. Они выбирают первых участников команд. Далее первые выбранные выбирают вторых. Затем вторые выбирают третьих и т.д. Или прием «**Разрезанная открытка**». Берутся несколько открыток (по количеству команд), одинаковых или разных; лучше — *большого* формата. Каждая из них разрезается на шесть (четыре, пять) частей. Все части перемешиваются. Каждый из учеников вытягивает по фрагменту и ищет свою команду, объединяясь с теми, кому достались фрагменты, необходимые для составления целой картинки.

После того, как будут сформированы команды, им необходимо придумать свое название и девиз («кричалку»), и представить себя.

### **Ведущий:**

- Ребята, кто-нибудь знает, что такое тимбилдинг?

Тимбилдинг, в переводе с английского, означает — командообразование («Team» — команда, «Build» — строить). Это совокупность творческих и подвижных этапов, для прохождения которых потребуется ловкость и смекалка каждого участника ваших команд.

Мы не ставим перед собой целью выбрать лучшую команду, это не конкурс и не соревнование.

Тимбилдинг – это, в первую очередь, проверка для вас самих, это проверка ваших способностей работать, общаться, дружить и «жить» в коллективе. Я думаю, многие из вас любят проходить различные психологические тесты, заниматься самопознанием. Тимбилдинг – это еще один интересный способ познать себя.

Наш сегодняшний тимбилдинг называется очень просто: «МЫ ВМЕСТЕ». И первое задание, которое нам с вами предстоит выполнить, называется «Круг Енота».

### **«Круг Енота»**

Все участники встают в круг и берутся за руки.

Ведущий: «Давным-давно на земле жило племя индейцев. Священным животным в их племени числился енот. И каждый раз, приходя с успешной охоты, победив неприятеля либо просто собравшись всем племенем у костра, индейцы исполняли ритуальный танец в честь енота. Чтобы поделиться друг с другом позитивной энергией и почувствовать себя в команде частью целого, я предлагаю вам исполнить танец «Круг Енота».

Участники, держась за руки, обязаны очень сильно отклониться назад. Потом ведущий просит всех присесть как можно ниже, встать, отклониться вправо, отклониться влево, опять сесть и встать.

Ведущий: «Итак, мы исполнили священный танец енота, поделились друг с другом положительной энергией и силами, и можем приступить к выполнению основных заданий. Сейчас каждая команда получает маршрутный лист, и по сигналу начинает движение по станциям, где вас ждут интересные испытания!».

### **1 станция «Плот»** (Реквизит: одеяло).

Команда становится на одеяло.

Не сходя с одеяла, нужно переместиться из пункта А в пункт Б.

Высшее количество баллов (жетонов) = 5.

За каждый промах – минус 1 балл.

### **2 станция «Яйца»** (Реквизит: ведро, пластмассовые яйца от «Киндер-сюрприза»).

Аниматор держит в руках ведро. Все участники команды берут в руки яйца, становятся на расстоянии примерно 1 метр от аниматора и по сигналу начинают кидать яйца в ведро (одновременно). Количество попавших яиц = количество баллов (жетонов).

### **3 станция «Веселая гусеница»** (Реквизит: воздушные шары на каждую команду, из расчета – на 1 меньше количества человек в команде).

Участники команды встают в шеренгу, закрепляют между собой по одному надутому воздушному шару. Задание: размахивая руками, пройти из пункта А в пункт Б, не потерять шары, при этом петь любую веселую песню хором.

Высшее количество баллов (жетонов) = 10.

За каждый потерянный шарик – минус один балл.

### **4 станция «Богатыри»**

Участник команды (самый сильный, по выбору команды) надувает 3 шарика (другие могут ему помогать), потом размещает их под мышками и между ног. Задача – лопнуть шары, сжимая руки и ноги.

Количество лопнувших шариков = количество баллов (жетонов).

### **5 станция «Косичка»**

Участникам дается три веревки. Их задача - не отрывая рук от веревок, сплести ровную косичку путем перемещения. В плетении принимает участие вся команда.

Время = 3 минуты.

Количество баллов (жетонов) = 5.

За каждую лишнюю минуту – минус один балл.

## **6 станция «Узелки»**

Задача участников, встать в круг, закрыть глаза и сойдясь в центре, вытянув руки в хаотичном порядке, взять друг друга за руки. Затем открыв глаза снова образовать круг, не расцепляя рук, распутаться.

С первой попытки = 5 баллов (жетонов).

Со второй – 3 балла.

С третьей – 1 балл.

## **7 станция «Многоножка»**

Задача команды – пройти расстояние из пункта А в пункт Б, используя определенное количество ног, заданное ведущим.

С первой попытки = 5 баллов (жетонов).

Со второй – 3 балла.

С третьей – 1 балл.

## **8 станция «Электроцепь»**

Тест на ловкость. Команда выстраивается в круг и плотно садится друг к другу (плечо к плечу). Задача команды: встать одновременно.

С первой попытки = 5 баллов (жетонов).

Со второй – 3 балла.

С третьей – 1 балл.

По завершению игры все команды подсчитывают заработанные на станциях жетоны, которые затем наклеивают на ватман (на ватмане заранее можно изобразить контур дерева, сердца, солнца или другого символа, чтобы дети заполнили его). Ведущий озвучивает итоги тимбилдинга, поздравляет победителей и предлагает всем выполнить упражнение «Спасибо за хорошее занятие».

### ***Упражнение «Спасибо за приятное занятие»***

- Пожалуйста, встаньте в общий круг. Я хочу предложить вам поучаствовать в небольшой церемонии, которая поможет нам выразить дружеские чувства и благодарность друг другу. Игра проходит следующим образом: один из вас становится в центр, другой подходит к нему, пожимает руку и произносит: «Спасибо за приятное занятие!». Оба остаются в центре, по-прежнему держась за руки. Затем подходит третий участник, берет за

свободную руку либо первого, либо второго, пожимает ее и говорит: «Спасибо за приятное занятие!». Таким образом, группа в центре круга постоянно увеличивается. Все держат друг друга за руки. Когда к вашей группе присоединится последний участник, замкните круг и завершите церемонию безмолвным крепким троекратным пожатием рук.