Список программ технической направленности

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Название программы | Регион | Направленность |
| 1 | 3D-моделирование и анимация. Основы. | Москва | техническая |
| 2 | 3D-моделирование. Базовый курс 3ds Мax. | Москва |
| 3 | 3D-моделирование. | Москва |
| 4 | MAX-проектирование. | Москва |
| 5 | PYTHON. Программирование для любознательных. | Москва |
| 6 | Web-дизайн. | Москва |
| 7 | Авиамоделирование. | Москва |
| 8 | Беспилотные модели автомодели и квадрокоптеры. | Москва |
| 9 | В мире роботов. | Москва |
| 10 | Город мастеров. | Краснодарский край |
| 11 | Графика и анимация. | Москва |
| 12 | Инженерно-техническое 3D-моделирование. | Москва |
| 13 | Картинг-Спорт. | Москва |
| 14 | Лего-конструирование. | Москва |
| 15 | Мир компьютерной графики. | Москва |
| 16 | Мир Ресурсосбережения. | Москва |
| 17 | Мир технического дизайна. | Москва |
| 18 | Мобильные роботы. | Москва |
| 19 | Мой первый робот. | Москва |
| 20 | Мой первый управляемый робот. | Москва |
| 21 | Моя первая 3D-модель. | Москва |
| 22 | Объемная печать и 3D-моделирование. | Москва |
| 23 | Объемная печать и 3D-модеолирование. | Москва |
| 24 | Основы 3D-моделирования. | Москва |
| 25 | Основы мультипликации и флэш анимации. | Москва |
| 26 | Основы разработки 3D-игр. | Москва |
| 27 | Основы робототехники. | Москва |
| 28 | Основы робототехники. | Москва |
| 29 | Основы столярного дела. | Москва |
| 30 | Почта будущего. | Москва |
| 31 | Программа Рабочая тетрадь (для педагогов). | Москва |
| 32 | Проектные технологии. | Москва |
| 33 | Ракетомоделирование. | Москва |
| 34 | Современная фотография. | Москва |
| 35 | Спортивная робототехника. | Москва |
| 36 | Стендовое моделирование. | Москва |
| 37 | Студия телевизионных и кинопроектов. | Москва |
| 38 | Хочу летать. | Москва |
| 39 | Цифровая электроника. | Москва |
| 40 | Юный звукооператор. | Москва |
| 41 | Юный радист. | Москва |