**Паспорт образовательной практики**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Ф.И.О. участников | Суворова Ирина Петровна  Есенкина Дарья Владимировна  Кирюхина Елена Алексеевна  Жилинская Наталья Сергеевна  Диденко Ульяна Романовна |
| 2 | Название муниципалитета РО | г. Рязань |
| 3 | Название образовательной организации | Областное государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования» (ОГАУ ДО «ЦЦО «ИТ-куб») |
| 4 | Тема | Межрегиональный конкурс интерактивных решений с использованием VR/AR технологий, посвященных событиям Великой Отечественной войны. |
| 5 | Условия возникновения, становление практики | В 2020/2021 учебном году в первый год работы ОГАУ ДО «ЦЦО «ИТ-куб» существовала необходимость разработки воспитательных мероприятий по основным направлениям воспитательной работы в учреждении, в том числе патриотического мероприятия, приуроченного ко Дню Победы (9 мая). Таким образом, в план воспитательной работы ОГАУ ДО «ЦЦО «ИТ-куб» в преддверии празднования Дня Победы внесен конкурс по 3D-моделированию техники Великой Отечественной войны. Учитывая, что ОГАУ ДО «ЦЦО «ИТ-куб» входит в федеральную сеть центров цифрового образования, принято решение проводить мероприятие межрегионального уровня.  В 2021/2022 учебном году мероприятие проведено в прежнем формате и было включено в Концепцию развития дополнительного образования детей до 2030 года в Рязанской области.  В 2022/2023 учебном году принято решение сделать конкурс более практикориентированным и привлечь к разработке кейсовых заданий экспертов, которые занимаются патриотическим воспитанием в Рязанской области и продвижением информационных технологий. Также приглашен партнер для обеспечения победителей подарками. Название конкурса было изменено на «Межрегиональный конкурс интерактивных решений с использованием VR/AR технологий, посвященных событиям Великой Отечественной войны».  В 2023/2024 учебном году планируется организовать номинацию для участия обучающихся из «Точек Роста» Рязанской области. В мероприятии будет учитываться муниципальный компонент. |
| 6 | Актуальность и перспективность практики | **Актуальность практики:**  Сохранение исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны с использованием современных IT-технологий, а именно посредством технологий виртуальной и дополненной реальности.  **Перспективность практики для обучающихся:**   * стимулирование детей к изучению технологий виртуальной и дополненной реальности, то есть способствованию приобретению детьми востребованных знаний, умений и навыков; * актуализация своих знаний по истории, 3D-моделированию и разработке виртуальной и дополненной реальности, что позволит внести свой вклад в сохранение исторической памяти о важном событии в истории нашей страны - Великой Отечественной Войне.   **Перспективность практики для ОГАУ ДО «ЦЦО «ИТ-куб» –** пополнение базы музея дополненной реальности в центре и проведение тематических выставок на базе центра в преддверии празднования Дня победы.  **Перспективность практики для региона**:   * выполнение патриотических кейсовых заданий для кейсодержателей и реализация разных задач, связанных с патриотическим воспитанием в регионе, с использованием актуальных и востребованных технологий. |
| 7 | Ведущая педагогическая идея | Патриотическое воспитание, выполнение кейсов партнеров, воссоздание и сохранение исторических объектов, стимулирование интереса школьников к освоению IT-технологий в части виртуальной и дополненной реальности. |
| 8 | Теоретическая база практики | 1. **«**Самоучитель Blender 2.7», Андрей Прахов; 2. «Инструменты моделирования в Blender», Артем Слаква; 3. Смолин А.А., Жданов Д.Д., Потемин И.С., Меженин А.В., Богатырев В.А. Системы виртуальной, дополненной и смешанной реальности Учебное пособие. – Санкт- Петербург. |
| 9 | Новизна практики | Новизна практики заключается в воссоздании и сохранении видов вооружения и событий Великой Отечественной войны с помощью VR/AR-технологий.  Отличительной особенностью практики является привлечение широкого спектра профессионалов к разработке конкурса: ГБУ РО «Патриотцентр», Институт истории, философии и политических наук ФГБУ ВО «Рязанский государственный университет имени С.А. Есенина», АНО «Цифровой регион», Общероссийское общественно-государственное движения детей и молодежи «Движение Первых» Рязанской области. |
| 10 | Технология | **Цель конкурса:** сохранение исторической памяти о событиях Великой Отечественной войны с использованием VR/AR – технологий.  **Задачи конкурса:**   * воссоздать объекты событий Великой Отечественной войны с использованием знаний об истории родного региона; * выявить и поддержать детей, одаренных в области технического творчества, информационных и компьютерных технологий, в части разработки дополнительной и виртуальной реальности; * использовать современные информационные технологии в деятельности по патриотическому воспитанию в регионе.   **Форма проведения:** Дистанционная, индивидуальная.  **Технические средства:** ПК (с возможностью выхода в Internet), установленные приложения: Blender, Unity/ Unreal Engine, смартфон.  Для вовлечения большего числа участников и организации возможности участия детей с разным уровнем знаний задания конкурса были разделены на 3 уровня подготовки:  - начальный (необходимо представить 3D-модель, в соответствии с требованиями);  - базовый (необходимо разработать AR-приложение, в соответствии с требованиями);  - углубленный (необходимо разработать VR-игру, в соответствии с требованиями).  На выбор участникам было предложено 5 кейсов:  - Кейс 1 – АНО «Цифровой регион»: «Подготовка экспонатов для проведения открытых уроков, приуроченных ко Дню Победы, по теме: «Военная техника времен Великой Отечественной войны» (танки, противотанковые установки, ракетные установки, самолеты, вертолеты и далее, которые были или находятся на вооружении);  - Кейс 2 – ОГАУ ДО «ЦЦО «ИТ-куб»: «Подготовка материалов для пополнения Музея военного оружия времен Великой Отечественной войны» (автоматы, пулеметы, пистолеты, гранатометы и другое, которые были или находятся на вооружении);  - Кейс 3 – Региональное отделение РДДМ «Движение первых» Рязанской области: «Подготовка поздравительной открытки для использования на патриотических мероприятиях, в рамках деятельности Регионального отделения РДДМ «Движение первых» Рязанской области»;  - Кейс 4 – ГБУ РО «Патриотцентр»: «Подготовка материалов на тему: «Реконструкция битв и сражений времен Великой Отечественной войны» для демонстрации на народных гуляниях «Парк Победы» в Кремлевском сквере города Рязани» (реконструкция битв, ландшафта, территории, которые были во времена Великой Отечественной войны);  - Кейс 5 – ФГБУ ВО «Рязанский государственный университет им. С.А. Есенина», Институт истории, философии и политических наук: «Материалы для подготовки выставки, которая будет проводиться с 1 по 15 мая 2023 года на базе Рязанского государственного университета им. С.А. Есенина, на тему: «Памятники, посвященные Великой Отечественной войне, расположенные в городах с почётным званием «Город - Герой» (памятники, монументы, стелы, которые находятся в городах-героях).  Этапы мероприятия:  1. Подготовительный – приглашение партнеров, разработка положения и кейсовых заданий, создание и оформление сайта конкурса, рассылка писем-приглашений, создание и публикация афиши и поста в социальных сетях, размещение информации и принятие заявок на участие в мероприятии (в том числе на Навигаторе дополнительного образования по Рязанской области), изготовление сувенирной продукции для участников;  2. Основной – контроль бесперебойной работы сайта, коммуникация с наставниками участников;  4. Заключительный – оценка конкурсных работ жюри, подготовка и рассылка дипломов и призов победителям и сертификатов участникам, подготовка и публикация итогового поста в социальной сети VK и реализация проектов кейсодержателей. |
| 11 | Результативность | В 2021 году конкурс проводился с 16 апреля по 7 мая, в нем приняли участие 30 обучающихся из 8 регионов.  В 2022 году конкурс проводился с 11 по 29 апреля, в нем приняли участие 19 обучающиеся из 4 регионов.  В 2023 году конкурс проводился с 3 апреля по 25 апреля, в нем приняли участие 57 детей из 18 регионов.  Победителями признаны 15 обучающихся, которым были  отправлены подарки.  Ссылки на публикацию результатов:  <https://vk.com/wall-197911173_226> (2021 год)  <https://vk.com/wall-197911173_394> (2022 год)  <https://vk.com/itcube62?w=wall-197911173_606> (2023 год)  <https://disk.yandex.ru/i/RgznD4RLunp7pw> (2023 год)  По результатам итоговых работ обучающихся был организован музей дополненной реальности с 3D-моделями оружия, который демонстрируется на разнообразных мероприятиях ОГАУ ДО «ДО «ЦЦО «ИТ-куб».  В 2022/2023 учебном году конкурс внесен в календарь региональных мероприятий в сфере дополнительного образования детей технической направленности, который формирует ФГБОУ ДО «Федеральный центр дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей». |
| 12 | Адресная направленность | Обучающиеся в возрасте 12-17 лет, изучающие разработку приложений виртуальной и дополненной реальности |
| 13 | Приложения | Ссылка на сайт конкурса: <https://itcube62.ru/3dkonkurs2023>  Ссылка на работы участников 2023 года: <https://jino.cloud/s/DwbGdwMgwgzppiK/> |